



Saksframlegg

Arkivsak-dok. 24/17850-6
Saksbehandler Mats Stave Aanonsen

Utvalg	Møtedato
Hovedutvalg for næring, kultur og miljø	19.09.2024
Ungdommens fylkesutvalg 2024	12.09.2024
Fylkesutvalget	08.10.2024

Svar på søknad om tilskudd til Game streethouse Arendal

Fylkeskommunedirektørens forslag til vedtak

Agder fylkeskommune avslår søknaden fra GAME Norge om tilskudd til oppføring av aktivitetshus i Arendal.

Vedlegg

Game søknad Agder Fylkeskommune
Vedlegg til søknad - Game Streethouse Arendal
Prosjektrapport, GAME Norge Prosperastiftelsen

Sammendrag

GAME Norge søker om midler til etablering av Norges første GAME aktivitetshus i Arendal, et aktivitetshus for og med ungdom basert på etablerte og godt evaluerte modeller fra Danmark. Det søkes om 2 mill. kroner fra Agder fylkeskommune til å oppføre bygget (byggetrinn to).

En utfordring for prosjektet er at selve aktivitetsbygget er en søknadsberettiget anleggstype innenfor spillemiddelordningen, vurdert til å kunne søke om i underkant av 5 mill. kroner, men GAME Norge som organisasjon er ikke en søknadsberettiget aktør i dagens spillemiddelordning. Dette gjør at prosjektet i Arendal ikke kan søke om spillemidler til å etablere bygget, og Agder fylkeskommune har heller ingen ordning for tilskudd til bygg. Søknaden anbefales derfor avslått.

Fylkeskommunen står oppført i driftsbudsjettet, både med driftstilskudd og leie på dagtid. Dersom dette er aktuelt, må det eventuelt fremmes en egen sak om dette.

Saksopplysninger

GAME Norge er en politisk og religiøst uavhengig ideell organisasjon som ble etablert i Arendal i 2022, og er forankret i 20 års erfaring fra GAME Danmark. GAME Norge er registrert i Frivillighetsregisteret og har som hovedmål å bidra til økt aktivitetsglede og redusert utenforskap blant ungdom i Norge. GAME-konseptet bygger på forskningsbasert kunnskap om sammenheng mellom fysisk aktivitet og psykisk helse, og samfunnsøkonomiske gevinster ved forebyggende tiltak.

I Danmark har GAME etablert fire aktivitetshus som årlig benyttes av over 150 000 barn og unge. Gjennom deres Playmaker-program utdanner GAME unge ledere med fokus på mestring og inkludering, spesielt rettet mot de som faller utenfor tradisjonelle idretts- og kulturtilbud. Aktiviteter som parkour, street dance, street basket og musikk står sentralt, med lave kostnader, inkluderende tilbud og tilgjengelige åpningstider.

Høsten 2023 startet GAME Norge opp et prosjekt på Moltemyr skole i Arendal med Playmaker som valgfag. Til nå har GAME Norge rundt 25 lokale ungdommer som allerede er engasjert i Playmaker-programmet og som står klare til å fylle det planlagte aktivitetshuset i Arendal med aktivitet. Arendal skal være et pilotprosjekt, med ambisjon om å utvikle en modell som kan deles med resten av landet.

Målet for prosjektet er å etablere en urban møteplass på ungdommens egne premisser, som reduserer utenforskap og ensomhet, fremmer fysisk aktivitet og skaper robuste ungdommer. Prosjektet skal bygge unge rollemodeller gjennom Playmaker-programmet, og utvikle et dagtilbud for ungdom for å motvirke frafall i skole.

Bærebjelken i driften av Aktivitetshuset i Arendal vil være et dropout dagtilbud, som tilbys ungdom som har høy risiko for å falle eller har falt utenfor jobb og skole. Kombinasjonen av dropout-tilbudet og andre kommersielle konsepter er tiltenkt å kunne finansiere driften, slik at tilbudet til barn og unge etter skoletid, i helger og ferier blir tilnærmet gratis.

GAME Norge har etablert en prosjektgruppe som jobber videre med å utvikle dagtilbudet, og de ser for seg en tredeling:

- **Drop-in:** For barn- og ungdomsskoleelever, med vekt på å øke læringsgleden gjennom lek og mestringsopplevelser, og gi et pusterom fra skolehverdagen

- **Dropout-dagtilbud:** Rettet mot ungdom 16-21 år som har falt ut av skole eller arbeidsliv, med mål om å styrke selvfølelse og støtte tilbakeføring til skole eller arbeid gjennom individuell veiledning og gruppetrening.
- **Fugl Fønix:** For ungdom med utfordringer knyttet til rus eller kriminalitet og som har droppet ut av videregående skole. Tilbudet vektlegger tillitsbygging, refleksjon, og tilpassede læringsmål, med spesialtilpassede tjenester i samarbeid med barnevern og NAV.

Når det kommer til finansiering av bygget, har GAME Norge en avtale med Arendal kommune om leie av den tidligere brannstasjonstomten i 40 år til én krone i året, og det er en lokal entreprenør som skal reise bygget til kostpris. I tillegg har GAME Norge mottatt økonomisk støtte fra blant annet:

• Statsbudsjett	1 mill. kroner
• Sparebankstiftelsen Sparebanken Sør	8 mill. kroner
• Sparebankstiftelsen SR-bank	3 mill. kroner
• Arendals Fossekompani	1,5 mill. kroner
• Gard	0,5 mill. kroner

Arendal kommune har satt en tidsfrist for igangsetting av planene for tomten som er gitt til disposisjon. På denne bakgrunn er byggeprosessen delt inn i to trinn, hvorav første byggetrinn er fullfinansiert. GAME Norge er nå i gang med søknader til byggetrinn to (som vil sikre full funksjonalitet og sikre at alle planlagte aktiviteter kan gjennomføres) hvorav søknaden til Agder fylkeskommune er en av flere. Dette jobbes også nasjonalt for å få innpass i spillemiddelordningen.

Det er inngått en avtale med NORCE (tidligere Agderforskning), som skal gjennomføre et treårig følgeforskningsprosjekt, finansiert av Sparebankstiftelsen Sør, for å dokumentere resultater og effekter av pilotprosjektet i Arendal. For å sikre utviklingen av en bærekraftig finansieringsmodell, har Prospera-stiftelsen tildelt konsulentbistand til en verdi av 500 000 kroner til kvalitetssikring av prosjektet.

GAME Norge har mottatt 150 000 kroner fra NAV til et forprosjekt for å utvikle dropout dagtilbud-konseptet. Forprosjektet kan gjøres om til et treårig hovedprosjekt på til sammen 2,5 mill. kroner. De vil også søke midler fra nasjonale støtteordninger i regi av blant annet Bufdir, Helsedirektoratet, IMDI, Konfliktrådet, Kulturdepartementet, NAV, regionale midler, samt flere fond og stiftelser.

Vurderinger

I tråd med Kulturdepartementets handlingsplan «Alle inkludert», som vektlegger et mangfold av kultur- og idrettstilbud tilpasset barn og unge, ønsker GAME Norge å være et supplement til eksisterende tilbud og bidra til å forebygge utenforskap.

I søknaden foreligger det ingen konkret strategi eller handlingsplan på hvordan aktivitetshuset i Arendal kan bidra til å løfte regionen som helhet, men det fremheves at etablering av denne typen aktivitetstilbud kan skape regionale ringvirkninger og er en innovativ satsing knyttet til barn og unge.

Fylkeskommunedirektøren vurderer at GAME-konseptet kan være et verdifullt tilskudd til arbeidet med å motvirke utenforskap og gi mulighet til å utvikle et innovativt tilbud med og for ungdom som står i fare til å falle varig utenfor utdanning og arbeidsliv. Prosjektet har med rette fått mye positiv omtale og tilskudd fra ulike parter.

En utfordring for Agder fylkeskommune er imidlertid at GAME Norge som organisasjon ikke er søknadsberettiget i dagens spillemiddelordning. (selv om aktivitetsbygget i seg selv er en søknadsberettiget anleggstype). Dette gjør at prosjektet i Arendal ikke kan søke om spillemidler til å etablere bygget. Agder fylkeskommune har heller ingen ordning for tilskudd til aktivitetsbygg i kommunene og fylkeskommunedirektøren anbefaler på det grunnlag at søknaden avslås slik den foreligger nå.

Fylkeskommunen står oppført i driftsbudsjettet, både med driftstilskudd og leie på dagtid, men det tas ikke stilling til det i denne saken. Det fremmes eventuelt en egen sak om tilskudd til aktivitet.

Regionplan Agder 2030

Prosjektet er forankret i Regionplan Agder 2030s hovedmål med å utvikle Agder til en miljømessig, sosialt og økonomisk bærekraftig region i 2030, og spesielt det overordnede perspektivet knyttet til levekår, likestilling, inkludering og mangfold.

Av de fem hovedsatsingstemaene er det en tydelig forankring i følgende områder:

Kultur:

- Alle innbyggere har muligheter til å delta på fellesarenaer for kultur og idrett, samt utvikle egne kreative evner. Alle opplever god tilgang til et bredt spekter av kultur- og idrettstilbud i nærområdet.

Attraktive og livskraftige byer, tettsteder og distrikter:

- Byer, tettsteder og bygdesentre er kompakt utviklet med fokus på kvalitet, med gode og inkluderende bomiljøer og møteplasser.

Kompetanse og utdanning:

- Det er gjort betydelige fremskritt innen likestilling, inkludering, samt fysisk og psykisk helse.

Økonomiske konsekvenser

Agder fylkeskommune har ingen tilskudd til oppføring av denne typen bygg utover spillemiddelordningen. I denne saken tas det ikke stilling til et eventuelt fremtidig tilskudd til drift eller leie. Saken får derfor ingen økonomiske konsekvenser dersom søknaden avslås.

Konklusjon

Agder fylkeskommune avslår søknaden fra GAME Norge om tilskudd til oppføring av aktivitetshus i Arendal.

Kristiansand, 09.09.2024

Tine Sundtoft
Fylkeskommunedirektør

Kristin Tofte Andresen
fylkesdirektør